

Circuito da Juventude de Basquete 3x3

Masculino e Feminino

Manual de Conduta e Regulamento

- **Respeito mútuo:** Tratar adversários, colegas de equipe, árbitros e o público com educação e cortesia.
- **Integridade:** Jogar de forma limpa, sem fraudes, manipulação de resultados ou uso de substâncias proibidas (doping).
- **Disciplina:** Cumprir os horários, as orientações da comissão técnica e da direção e coordenação da Secretaria de Educação e da Secretaria de Esportes e Juventude.
- **Igualdade:** Rejeitar qualquer forma de preconceito, racismo, machismo ou discriminação no ambiente esportivo.

1. Condutas Adequadas

- Aceitar as decisões da arbitragem de forma pacífica, mesmo quando desfavoráveis.
- Cumprimentar a equipe adversária antes e depois da partida (fair play ou jogo limpo).
- Cuidar dos equipamentos e do espaço de jogo.
- Demonstrar espírito esportivo, auxiliando um adversário lesionado quando necessário.

2. Condutas Proibidas

- Ofender, xingar ou ameaçar qualquer participante do evento.
- Agredir fisicamente ou tentar machucar propositalmente um adversário.
- Simular faltas ou utilizar atitudes antidesportivas para obter vantagem.
- Manifestar gestos ou falas de ódio, preconceito ou discriminação.

3. Montagem da Equipe e Material de Jogo

- É de responsabilidade de cada escola montar sua equipe e providenciar o uniforme de jogo no dia do evento.
- Todas as equipes deverão apresentar uniforme padronizado, com numeração visível.

4. Arbitragem e Lanche

- É de responsabilidade da Secretaria de Esportes e Juventude.

5. Tempos e Jogadores

- **Duração:** 1 período de 10 minutos de tempo corrido.
- **Vitória antecipada:** A equipe que atingir 21 pontos antes do término do tempo será declarada vencedora.
- **Equipe:** A inscrição será de até 4 atletas por equipe, sendo 3 jogadores em quadra e 1 reserva.
- **Categorias:** A composição dos atletas é sub 21 tendo como referência o ano de nascimento.
- **Substituições:** Livres, realizadas com a bola morta e antes da reposição de bola, conforme orientação da arbitragem.
- **Empate:** Caso a partida termine empatada no tempo regulamentar, haverá prorrogação. Vence a equipe que marcar os primeiros 2 pontos.

6. A Bola e as Reposições

- Após cada cesta convertida, a posse de bola passa para a equipe que sofreu o ponto, que deverá reiniciar a jogada atrás da linha de 2 pontos.
- Após rebote defensivo, roubo de bola ou recuperação da posse, a equipe deverá levar a bola para fora da linha de 2 pontos antes de iniciar um novo ataque.
- A reposição de bola será realizada conforme determinação da arbitragem.
- O tempo máximo para cada ataque será de 12 segundos.

7. Pontuação, Faltas e Punições

- **Pontuação:**
 - Arremessos dentro da linha de 2 pontos valem 1 ponto.
 - Arremessos de fora da linha de 2 pontos valem 2 pontos.
 - Lances livres valem 1 ponto.
- **Faltas:** As faltas são contabilizadas por equipe.
- A partir da **7ª falta coletiva**, a equipe adversária terá direito a lances livres, conforme as regras oficiais da modalidade.
- **Conduta antidesportiva:** Atitudes antidesportivas poderão resultar em advertência, falta técnica ou desclassificação da partida, conforme decisão da arbitragem.
- A equipe deverá respeitar todas as decisões da arbitragem durante o evento.

8. Disposições Gerais

- Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora, em conjunto com a Coordenação da Secretaria de Educação e da Secretaria de Esportes e Juventude.
- A participação no Circuito da Juventude de Basquete 3x3 implica na aceitação integral deste regulamento por atletas, professores, técnicos e dirigentes.